



RULES & REGULATIONS

Format: Foursome Medalplay

Tees Position: Men - Yellow - Blue /Ladies-Red - Orange

Rules: In Foursome only one ball is played throughout the round. The players decide beforehand which player will tee off on the even holes and which on the odd holes. After each tee shot, the players will then hit alternative shots until the ball is holed out.

- A) Handicap will be calculated by 50% of the sum of the two players' full slope adjusted handicap.
- B) One player and marker must each sign the card (see example of the scorecard).
- C) Play ready golf.
- D) To qualify for prizes in all Handicap competitions members must have a minimum of 5 qualifying rounds, including this event, in the past 12 months.
- E) The Competition Committee recognises the transition to the new World Handicap System (WHS) is not always straightforward for members of more than one club. If a member is in doubt of his/her handicap index (for example if there is a difference in timing between 2 countries WHS implementation), then in order to preserve the integrity of the player, the club and the competition, the lower handicap index should be applied. It is the player's responsibility to inform the Caddy Master if they think this is the case. Rule of Golf 3.3.b applies.
- F) Please remember to check that your handicap on the scorecard is correct.
- G) Lately we have seen a decline in etiquette when it comes to raking bunkers, fixing pitch marks and obeying trolley and cart signs. Please pay attention to this, it's your course and your tournament.
- H) Handling of equal results in classifications:
 For the Handicap competition the lowest handicap will win. In case of the same handicap, result of back 9/6/3 holes and front 9/6/3 holes will be compared.
 For Scratch competition the highest handicap will win. In case of the same handicap, result of back 9/6/3 holes and front 9/6/3 holes will be compared.

FOURSUME MEDAL PLAY																														
PLAYER A													FIRMA:		FIRMA:															
PLAYER B													JUGADOR/A		MARCADOR/A															
V.S.	V.C.	Hoyo-Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Vuelta	Total	H	A	N	E	T	O	
134	73,6	Caballeros	545	331	315	207	467	375	319	178	314	3051	513	353	377	196	337	365	481	210	410	3242	6293							
133	72,0	Men	515	310	305	185	457	364	309	159	299	2903	504	330	365	190	324	355	475	181	380	3104	6007							
129	76,1	Señoras	482	289	291	175	445	349	295	155	289	2770	480	310	327	175	307	324	439	171	347	2880	5650							
126	73,3	Ladies	478	265	271	160	427	324	280	137	249	2601	447	282	305	135	284	298	410	161	331	2653	5254							
PAR			5	4	4	3	5	4	4	3	4	36	5	4	4	3	4	4	5	3	4	36	72							
HCP Caballeros-Men			6	14	18	4	10	2	8	16	12	-	7	3	11	1	15	9	13	17	5	-	-							
HCP Señoras-Ladies			2	14	16	4	8	6	12	18	10	-	1	5	7	17	11	9	13	15	3	-	-							
1 PLAYER A			5		4		6		4		4	39	4		4		4		3			37	76	4						
2 PLAYER B				4		4		5		3			5		4		3		5		5									
3																														
4																														
SCORE MARCADOR			1	2	3	4	5	6	7	8	9	IDA	10	11	12	13	14	15	16	17	18	VTA.	BRUTO	HCP	TOTAL					



REGLAS Y REGLAMIENTO

Formato de Juego: Foursome Medalplay

Barras de salida: Caballeros –Amarillas-Azules / Damas –Rojas - Naranjas

Reglas:

El Foursome consiste en que solo se juega una bola durante la ronda. Los jugadores deciden de antemano qué jugador jugará en los hoyos pares y qué jugador en los impares. Después de cada golpe de salida, los jugadores realizaran alternativos golpes hasta terminar cada hoyo.

- A) El Hándicap se calculará por el 50% de la suma del hándicap de juego de los dos jugadores.
- B) El jugador y el marcador deben firmar la tarjeta (mire el ejemplo de la tarjeta).
- C) Rogamos mantenga el ritmo de juego. Rogamos mantenga el ritmo de juego.
- D) Para opción a premios en todas las competiciones de hándicap, los socios deben tener un mínimo de 5 vueltas de clasificación, incluida la del torneo, en los últimos 12 meses.
- E) El Comité de Competición reconoce que la transición al nuevo Sistema Mundial de Hándicap (SMH) no siempre es sencilla para los socios que pertenecen a más de un club. Si un socio tiene dudas sobre su índice de hándicap (por ejemplo, si hay un desfase en cuanto a la implementación del SMH en los 2 países), siempre debería aplicarse el índice de hándicap más bajo para preservar la integridad del jugador, el club y la competición. Es responsabilidad del jugador informar al Caddy Master si cree que este es el caso. Se aplica la regla de golf 3.3.b.
- F) Por favor controle si su hándicap en la tarjeta es correcto.
- G) Últimamente hemos notado que no se están respetando las reglas de etiqueta a la hora de rastrillar búnkers, reparar piques y respetar las señales de los carritos y buggies. Rogamos su atención al respecto; se trata de su campo y su torneo.
- H) Procedimiento en caso de los mismos resultados en las clasificaciones:
 En la competición Hándicap, ganara el hándicap más bajo. En caso del mismo hándicap, se comprobarán los últimos resultados de los últimos 9/6/3 hoyos and los primeros 9/6/3 hoyos.
 En la competición Scratch, ganara el hándicap más alto. En caso del mismo hándicap, se comprobarán los últimos 9/6/3 hoyos and los primeros 9/6/3 hoyos.

		FOURSORME MEDAL PLAY																													
PLAYER A PLAYER B		Hcp: 2'5 Hcp: 4'1										FIRMA: JUGADOR/A		FIRMA: MARCADOR/A																	
V.S.	V.C.	Hoyo-Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ida	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Vuelta	Total	H	A	N	E	T			
134	73,6	Caballeros	545	331	315	207	467	375	319	178	314	3051	513	353	377	196	337	365	481	210	410	3242	6293								
133	72,0	Men	515	310	305	185	457	364	309	159	299	2903	504	330	365	190	324	355	475	181	380	3104	6007								
129	76,1	Señoras	482	289	291	175	445	349	295	155	289	2770	480	310	327	175	307	324	439	171	347	2880	5650								
126	73,3	Ladies	478	265	271	160	427	324	280	137	249	2601	447	282	305	135	284	298	410	161	331	2653	5254								
		PAR	5	4	4	3	5	4	4	3	4	36	5	4	4	3	4	4	5	3	4	36	72								
		HCP Caballeros-Men	6	14	18	4	10	2	8	16	12	-	7	3	11	1	15	9	13	17	5	-	-								
		HCP Señoras-Ladies	2	14	16	4	8	6	12	18	10	-	1	5	7	17	11	9	13	15	3	-	-								
		¹ PLAYER A	5		4		6		4		4	39		4		4		4		3		37	76	4							
		² PLAYER B		4		4		5		3			5		4		3		5		5										
		³																													
		⁴																													
		SCORE MARCADOR	1	2	3	4	5	6	7	8	9	IDA	10	11	12	13	14	15	16	17	18	VTA.	BRUTO	HCP	TOTAL						