



## RULES & REGULATIONS

**Format:** 4 Ball Scramble Medal

**Tees Position:** Men–Yellow /Ladies–Red

- Rules:**
- A) 4 players team. The handicap is calculated with 25%/20%/15%/10% (from lowest to highest handicap) of total slope adjusted handicap.
  - B) Each player must utilise 4 drives (leaving 2 spare).
  - C) Whoever's ball is selected, for any shot, that player may not participate in playing the next shot, including putts.
  - D) The captain is the lowest handicap player, and shall be responsible for marking of the cards and ensuring the rules are obeyed (see example of the scorecard).
  - E) Selected balls to be marked. On fairways place the ball inside one scorecard, place in a bunker and drop in the rough, inside one club length.
  - F) It is allowed to watch the line when putting.
  - G) Card to be signed by all players on the card, with all players drive selection shown.
  - H) In case a team being short of one player, 3 Ball Scramble rules will apply. All three playing the ball. In case a team is short of 2 players, the team would have to retire.
  - I) Play ready golf.
  - J) The Competition Committee recognises the transition to the new World Handicap System (WHS) is not always straightforward for members of more than one club. If a member is in doubt of his/her handicap index (for example if there is a difference in timing between 2 countries WHS implementation), then in order to preserve the integrity of the player, the club and the competition, the lower handicap index should be applied. It is the player's responsibility to inform the Caddy Master if they think this is the case. Rule of Golf 3.3.b applies.
  - K) Please remember to check that your handicap on the scorecard is correct.
  - L) Lately we have seen a decline in etiquette when it comes to raking bunkers, fixing pitch marks and obeying trolley and cart signs. Please pay attention to this, it's your course and your tournament.
  - M) Handling of equal results in classifications:  
For Scratch results the highest handicap will win. For Handicap competitions the lowest playing handicap will win. For a tie-break where two or more players share the same playing handicap, the result of back 9/6/3 will prevail and then front 9/6/3.

		SCRAMBLE Medalplay																		H: 9:00 TEE: 1													
12 AMS1246982 <b>PLAYER A</b> AMS7913913 <b>PLAYER B</b> AMS7970205 <b>PLAYER C</b> CM00246986 <b>PLAYER D</b>											Hcp: 13.4 Ama Hcp: 12.3 Ama Hcp: 4.2 Ama Hcp: 7.1 Ama		FIRMA: JUGADOR/A		FIRMA: MARCADOR/A																		
V.S.	V.C.	Hoyo-Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Vuelta	Total	H	A	N	D	I	C	A	P	T	O	
134	73,6	Caballeros	545	331	315	207	467	375	319	178	314	3051	513	353	377	196	337	365	481	210	410	3242	6293										
133	72,0	Men	515	310	305	185	457	364	309	159	299	2903	504	330	365	190	324	355	475	181	380	3104	6007										
129	76,1	Señoras	482	289	291	175	445	349	295	155	289	2770	480	310	327	175	307	324	439	171	347	2880	5650										
126	73,3	Ladies	478	265	271	160	427	324	280	137	249	2601	447	282	305	135	284	298	410	161	331	2653	5254										
PAR			5	4	4	3	5	4	4	3	4	36	5	4	4	3	4	4	5	3	4	36	72										
HCP Caballeros-Men			6	14	18	4	10	2	8	16	12	-	7	3	11	1	15	9	13	17	5	-	-										
HCP Señoras-Ladies			2	14	16	4	8	6	12	18	10	-	1	5	7	17	11	9	13	15	3	-	-										
1 <sup>o</sup> PLAYER A				2							4	30			4			3			4	32	62	7	55								
2 <sup>o</sup> PLAYER B							4	3								2				2													
3 <sup>o</sup> PLAYER C					4				4				5				4																
4 <sup>o</sup> PLAYER D			4			3				2				4					4														
SCORE MARCADOR			1	2	3	4	5	6	7	8	9	IDA	10	11	12	13	14	15	16	17	18	VTA.	BRUTO	HCP	TOTAL								



## REGLAS Y REGLAMIENTO

**Formato de Juego:** 4 Bola Scramble Medal  
**Barras de salida:** Caballeros –Amarillas / Damas –Rojas  
**Reglas:**

- A) Equipo de 4 jugadores. El hándicap de juego será el 25%/20%/15%/10% (hándicap más bajo al más alto) de la suma del hándicap slope.
- B) Cada jugador del equipo deberá utilizar 4 drives (dejando 2 de reserva).
- C) El jugador del que se haya elegido la bola, de cualquier golpe, no podrá jugar el siguiente golpe, incluyendo los putts.
- D) El capitán es el jugador con el hándicap más bajo y será el responsable de que las puntuaciones de las tarjetas y de que las reglas se respeten (mire el ejemplo de la tarjeta).
- E) Las bolas elegidas deben ser marcadas. Se coloca en la calle dentro de la longitud de una tarjeta, se coloca en el bunker y se dropa en el rough, dentro de la longitud de un palo.
- F) Está permitido mirar la línea mientras se está pateando.
- G) Las tarjetas deben ser firmadas por todos los jugadores, señalando los drives elegidos.
- H) En el caso de que falte un jugador, se aplicaran las reglas de 3 Bola Scramble. Los tres jugando la bola. En el caso que falte 2 jugadores, el equipo tendría que retirarse.
- I) Rogamos mantenga el ritmo de juego.
- J) El Comité de Competición reconoce que la transición al nuevo Sistema Mundial de Hándicap (SMH) no siempre es sencilla para los socios que pertenecen a más de un club. Si un socio tiene dudas sobre su índice de hándicap (por ejemplo, si hay un desfase en cuanto a la implementación del SMH en los 2 países), siempre debería aplicarse el índice de hándicap más bajo para preservar la integridad del jugador, el club y la competición. Es responsabilidad del jugador informar al Caddy Master si cree que este es el caso. Se aplica la regla de golf 3.3.b.
- K) Por favor controle si su hándicap en la tarjeta es correcto.
- L) Últimamente hemos notado que no se están respetando las reglas de etiqueta a la hora de rastrillar búnkers, reparar piques y respetar las señales de los carritos y buggies. Rogamos su atención al respecto; se trata de su campo y su torneo.
- M) Procedimiento en caso de los mismos resultados en las clasificaciones:  
 En la competición Scratch, ganara el hándicap más alto. En la competición Hándicap, ganara el hándicap de juego más bajo. En caso del mismo hándicap de juego, se comprobarán los últimos resultados de los últimos 9/6/3 hoyos y los primeros 9/6/3 hoyos. En caso del desempate en el que dos o más jugadores compartan el mismo hándicap de juego, prevalecerá el resultado de los últimos 9/6/3 hoyos y luego los primeros 9/6/3 hoyos.

		SCRAMBLE Medalplay																		H: 9:00 TEE: 1													
12 AM51246982 AM57913913 AM57970205 CM00246986		Hcp: 13,4 Ama Hcp: 12,3 Ama Hcp: 4,2 Ama Hcp: 7,1 Ama										FIRMA: JUGADOR/A		FIRMA: MARCADOR/A																			
V.S.	V.C.	Hoyo-Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Ida	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Vuelta	Total	H	A	N	D	I	C	A	P	O	
134	73,6	Caballeros	545	331	315	207	467	375	319	178	314	3051	513	353	377	196	337	365	481	210	410	3242	6293										
133	72,0	Men	515	310	305	185	457	364	309	159	299	2903	504	330	365	190	324	355	475	181	380	3104	6007										
129	76,1	Señoras	482	289	291	175	445	349	295	155	289	2770	480	310	327	175	307	324	439	171	347	2880	5650										
126	73,3	Ladies	478	265	271	160	427	324	280	137	249	2601	447	282	305	135	284	298	410	161	331	2653	5254										
PAR			5	4	4	3	5	4	4	3	4	36	5	4	4	3	4	4	5	3	4	36	72										
HCP Caballeros-Men			6	14	18	4	10	2	8	16	12	7	3	11	1	15	9	13	17	5	-	-											
HCP Señoras-Ladies			2	14	16	4	8	6	12	18	10	1	5	7	17	11	9	13	15	3	-	-											
<sup>1</sup> PLAYER A				2							4	30			4		3			4	32	62	7	55									
<sup>2</sup> PLAYER B						4	3									2				2													
<sup>3</sup> PLAYER C					4				4					5			4																
<sup>4</sup> PLAYER D			4			3				2					4				4														
SCORE MARCADOR			1	2	3	4	5	6	7	8	9	IDA	10	11	12	13	14	15	16	17	18	VTA.	BRUTO	HCP	TOTAL								