REGLAS LOCALES

1. FUERA DE LÍMITES

Delimitados por los puntos más cercanos al campo como verjas, estacas, cercas con telas metálicas y muros que rodean el campo.
El hoyo 5 es fuera de límites cuando se juega el hoyo 1.
El hoyo 6 es fuera de límites cuando se juega el hoyo 5.
La red de los hoyos 9 y 17 es fuera de límites y no permite alivio sin penalidad.
Las estacas que delimitan el fuera de límites no deben ser movidas ni retiradas bajo ningún concepto. En caso de que la estaca corresponda al hoyo que tiene fuera de límite, el jugador deberá jugar su bola donde repose o droparla con penalidad. En caso de que la estaca de fuera de límite no corresponda a ese hoyo, tampoco puede ser movida, pero se puede dropar la bola sin penalidad con un palo de alivio.

2. OBSTRUCCIONES INAMOVIBLES

Fuera de las zonas de penalización, son obstrucciones inamovibles: los drenajes de calle, los caminos con superficie artificial, aspersores, árboles con tutores (incluyendo los de áreas de penalización), marcas de distancia de las calles (pero no los postes de distancia), las cajas de control de riego, las redes de protección, los bancos, muros de piedra o cemento.

Adicionalmente, si una bola reposa fuera del green, pero no en un área de penalización, y una obstrucción inamovible (como un aspersor) está en la línea de juego a menos de 2 palos de la bola y también a menos de 2 palos del green, el jugador puede aliviarse sin penalidad. Se trata de la regla 24.2

3. TERRENO EN REPARACIÓN - REGLA 16.1

Las áreas en reparación están delimitadas por estacas azules o líneas azules.
Las superficies afectadas por jabalís se consideran terreno en reparación, aunque no estén marcadas como tal. Zonas de drenaje mal niveladas son consideradas terreno en reparación.
Todas las áreas de terreno afectadas por la retirada de tocones de árboles del campo se consideran terreno en reparación, tanto si están marcadas con línea azul como si no.

4. COLOCACIÓN DE LA BOLA – Información disponible en el tablón del 1er tee.

Procedimiento: Una bola que reposa en una zona segada a ras puede ser levantada y limpiada sin penalidad. Antes, debe ser marcada, y será repuesta dentro de la distancia de una tarjeta y no más cerca del agujero de donde reposaba. Una vez la bola sea repuesta, ésta se considera en juego.

5. REGLA LOCAL EN EL HOYO 2

Todo jugador que golpee su bola al lago de la izquierda deberá dropar y jugar desde la zona de dropaje, independientemente de por donde haya entrado su bola.

6. JUEGO LENTO - REGLA 5.6

El tiempo previsto para jugar los 18 hoyos es de 4:20 horas. El Comité de Competición podrá penalizar a los jugadores que no cumplan con las instrucciones del marshall.
En caso de que una partida perdiera su posición en el campo, la bola que no puntúe en un hoyo deberá ser levantada.

7. EN CASO DE RELÁMPAGO

En caso de tormenta eléctrica, se lanzará una señal acústica para indicar que el juego debe detenerse debiéndose abandonar el campo inmediatamente. También se informará a través de los GPS de los buggies.

Aprobadas por el comité de competición el 29 de enero de 2025